

2023년 제4기 학생 온라인(ZOOM) 강좌 강의계획서

강좌명	마인크래프트로 배우는 재미있는 코딩 수업	지도강사	유송아
강의대상	초등 저학년		
강의기간	2023.9.18.~ 2023.12.2. (총10주)	강의일시	A반 매주 월요일 16:30 ~ 18:10
			B반 매주 화요일 16:30 ~ 18:10
			C반 매주 목요일 16:30 ~ 18:10
교육목표	◦교육용 마인크래프트의 기초와 코딩의 기초를 배워봅니다.		
교 재	◦교재명 없음		
준비사항	◦수강생 준비물: 줌 화상수업용 태블릿 및 스마트폰 1대와 코딩용 노트북 또는 PC 1대(필수)		
	◦재료비 내역: 없음		
주	주제	내 용	비고
1	마인크래프트 알아보기	마인크래프트의 기초와 기초코딩 알아보기	
2	글씨 써 보기	좌표를 이용해 하늘에 글씨 써 보기	
3	동물농장 만들기	좌표를 이용해 동물농장 만들어 보기	
4	63빌딩 만들어 보기	블록 채우기 블록으로 63빌딩 만들기 코딩 해 보기	
5	용암레일 수영장 만들기	좌표를 이용해 용암 레일 수영장 만들어 보기	
6	아쿠아리움 만들기	블록 채우기 블록을 이용해 수영장 만들기	
7	원 블록 알아보기	원 블록을 이용해 무지개 만들기	
8	공 블록 알아보기	공 블록을 이용해 토성 만들어 보기	
9	닭 잡기 게임만들기	몹 블록을 이용해 닭을 잡아보는 코딩 해 보기	
10	변수 블록알아보기	변수 블록을 이용하여 줌비게임 만들어 보기	

2023년 제4기 학생 온라인(ZOOM) 강좌 강의계획서

강좌명	마인크래프트 코딩으로 메타버스 체험하기	지도강사	하수연
강의대상	초등 저학년		
강의기간	2023.9.18.~ 2023.12.2. (총10주)	강의요일	D반 매주 월요일 16:30 ~ 18:10
			E반 매주 수요일 16:30 ~ 18:10
			F반 매주 금요일 16:30 ~ 18:10
교육목표	◦마인크래프트를 통해 상상 가득한 건축과 코딩 월드로 메타버스를 체험할 수 있다.		
교 재	◦PDF파일 인쇄		
준비사항	◦수강생 준비물: 줌 화상수업용 태블릿 및 스마트폰 1대와 코딩용 노트북 또는 PC 1대(필수), PDF파일 인쇄하기		
	◦재료비 내역: 없음		
주	주제	내 용	비고
1	마인크래프트 세계로 입장하기	마인크래프트 기본사용법과 다양한 템플릿을 통해 메타버스경험하기	보호자님 함께입장 권유드립니다.
2	똑딱 똑딱 집 만들기	인벤토리에서 필요한 아이টে을 찾아 나만의 멋진 집 꾸미기	멋진 집 생각해오기
3	롤러코스터 만들기	인벤토리에서 아이টে을 가져와 원하는 장소에 롤러코스터를 만들고 다양한 레일을 설치해 신나게 즐기기	
4	하늘에서 동물 소환하기	다양한 아이টে을 이용해 울타리를 만든 후 코딩으로 동물 소환하기	제공된 pdf파일 인쇄하기
5	순간이동과 바다 위 섬 만들기	좌표를 이용한 순간이동과 바다 위 나만의 섬을 모양 블록을 통해 코딩으로 만들기	
6	스노우 월드 만들기	다양한 산을 만든 후 월드에 눈이 내리도록 코딩하고 마을을 지킬 호위무사가 생성되도록 코딩하기	
7	나만의 행성 만들고 탐험하기	우주에 다양한 행성을 코딩으로 만들고 살기 좋은 환경으로 꾸민 다음 행성 여행하기	
8	바다를 항해할 배 만들기	코딩을 통해 바다 위 배와 기둥을 만든 후 다양한 아이টে을 이용해 개성 넘치는 깃발 만들기	
9	아파트 단지 건축하기	고층 아파트를 좌표값을 이용해 코딩하고 창문을 설치해 멋진 공간으로 꾸며보기	
10	레일타고 터널 통과하기	에이전트를 호출해 산을 파괴하고 터널을 만들어 동력 레일을 설치하도록 코딩하기	

2023년 제4기 학생 온라인(ZOOM) 강좌 강의계획서

강좌명	로블록스, 나의 첫 게임 개발 프로젝트	지도강사	박지우
강의대상	초등 저학년		
강의기간	2023.9.18.~ 2023.12.2. (총10주)	강의일시	A반 매주 월요일 16:30 ~ 18:10
			B반 매주 화요일 16:30 ~ 18:10
			C반 매주 목요일 16:30 ~ 18:10
교육목표	◦ 3D화면을 제어하고 직접 게임을 만드는 과정에서 개발 원리와 구조를 익힐 수 있습니다.		
교 재	◦교재명 없음		
준비사항	◦수강생 준비물: 인터넷, 컴퓨터(듀얼모니터나 테블릿등 2대의 모니터가 필요함) * 로블록스 아이디와 비밀번호 준비(로블록스 홈페이지에서 가입하기)		
	◦재료비 내역: 없음		
주	주제	내 용	비고
1	로블록스 스튜디오 시작하기	- 로블록스 스튜디오 설치하기 및 마우스, 키보드 연습하기 - 로블록스 스튜디오 화면구성, 메뉴구조, 저장 및 열기	
2	로블록스 지형편집	- 지형편집 툴 익히기 - 바다, 섬 만들기	
3	파트 편집하기	- 파트 선택, 이동, 크기, 회전, 색상, 재질 변경 - 파트 섬 안내판 만들기 및 파트에 글자 적기	
4	파트 속성 편집하기	- 파트 만들기(나무, 의자, 건물, 다리 등) - 파트 속성(고정, 충돌, 색, 불, 등 제어하기)	
5	섬만들기 1	- 나만의 섬 기초 뼈대 만들기 - 지형, 나무, 돌, 안내판	
6	섬만들기 2	- 물의 섬 만들기(지형, 폭포, 눈내리는 마을 표현)	
7	섬 이동하기	- 섬 이동하는 길 만들기 - 체크포인트 만들기	
8	도구 만들기 및 도구상자	- 야광봉 만들기, 점프다리 만들기 - 도구상자 사용법과 저작권 유의사항	
9	배경 음악넣기	- 배경음악 재생, 정지 - 리어설 플레이하기	
10	나의 첫 게임개발 디버깅	- 마지막 점검 그리고 함께 플레이하기	

2023년 제4기 학생 온라인(ZOOM) 강좌 강의계획서

강좌명	로블록스로 나만의 도시 및 점프맵 만들기	지도강사	홍근수
강의대상	초등 저학년		
강의기간	2023.9.18.~ 2023.12.2. (총10주)	강의일시	D반 매주 월요일 16:30 ~ 18:10
			E반 매주 화요일 16:30 ~ 18:10
			F반 매주 수요일 16:30 ~ 18:10
교육목표	로블록스 스튜디오의 툴을 배우고 나만의 게임 만들기		
교 재	교재명 없음		
준비사항	수강생 준비물: 줌 화상수업용 태블릿 및 스마트폰 1대와 코딩용 노트북 또는 PC 1대(필수)		
	재료비 내역: 없음		
주	주제	내 용	비고
1	로블록스란 무엇인가?	- 로블록스 스튜디오 사용법 배우기 - 기본적인 파트 활용법 배우기	
2	로블록스 건축1	- 로블록스 건물 쉽게 만드는 방법 배우기	
3	로블록스 건축2	- 파트에 내가 원하는 이미지를 삽입하여 안내 포스터 만드는 법 배우기	
4	로블록스 건축3	- 파트와 파트를 연결하는 물리 법칙으로 간단한 문 만드는 방법 배우기	
5	로블록스 점프맵1	- 로블록스 기본 템플릿인 obby를 활용해 빠르게 게임 출시하는 방법 배우기	
6	로블록스 점프맵2	- 로블록스 파트의 스케일, 회전, 이동 방법 배우기	
7	로블록스 점프맵3	- 투명한 파트 및 통과 하는 파트를 활용해 나만의 도시 및 점프맵을 풍부하게 꾸미는 방법 배우기	
8	로블록스 월드 편집	- 로블록스 스튜디오에 있는 빛을 배치하여 자연스러운 광원과 그림자 배치하기	
9	로블록스 월드 편집	- 로블록스 스튜디오에 있는 파티클을 활용하여 아이템을 강조 하는 방법 배우기	
10	로블록스 공통 편집	- 로블록스 스튜디오에 있는 도구 상자를 활용하여 원하는 모델이나 오디오 등을 쉽고 간단하게 배치하는 법 배우기	

2023년 제4기 학생 온라인(ZOOM) 강좌 강의계획서

강좌명	나만의 이모티콘 그리기	지도강사	김중윤
강의대상	초등 저학년		
강의기간	2023.9.18.~ 2023.12.2. (총10주)	강의일시	A반 매주 월요일 16:30 ~ 18:10
			B반 매주 화요일 16:30 ~ 18:10
			C반 매주 목요일 16:30 ~ 18:10
교육목표	◦움직이는 이모티콘을 만들며 디지털드로잉과 애니메이션에 대해 이해할수 있다.		
교 재	◦교재명 없음		
준비사항	◦수강생 준비물: 개인PC 및 드로잉패드 혹은 아이패드(갤럭시탭)		
	◦재료비 내역: 없음		
주	주제	내 용	비고
1	디지털드로잉이란 무엇일까?	디지털드로잉의 개요에 대해 설명을 듣고 각자 준비한 장비와 프로그램을 만져보며 기본적인 기능에 대해 알아본다.	
2	아무거나 그려보기	브러시와 Fill(페인트통) 등 가장 기본적인 기능을 사용하여 그림을 그려본다. 각자 자기가 원하는 자신만의 캐릭터를 디자인한다.	
3	이모티콘 감정표현	이모티콘의 개요에 대해 설명을 듣고 감정과 상황에 대해 간단한 캐릭터로 표현하는 법을 배워본다.	
4	동물 이모티콘 만들기	자신만의 동물캐릭터를 이용해 움직이지 않는 정적 이모티콘을 최소 3가지 이상 만들어본다.	
5	애니메이션이란 무엇일까	움직이는 애니메이션에 대한 설명을 듣고 3초분량의 간단한 애니메이션을 만들어본다.	
6	움직이는 이모티콘 만들기	정적 이모티콘과 동적 이모티콘의 차이에 대해 설명을 듣고 최소 3개의 움직이는 이모티콘을 만들어 보자.	
7	음식 이모티콘 만들기	음식을 소재로 한 이모티콘을 만들어보자. 자기가 좋아하는 음식을 캐릭터화 시켜 애니메이션팅한다.	
8	자신만의 작품 만들기	이모티콘의 소재가 되는 웹툰, 애니메이션 등의 원본작품을 창작해보자. 자신이 직접 스토리를 짜고 만화등으로 표현해보자.	
9	웹툰 이모티콘	자신의 작품을 소재로 한 이모티콘을 출시해보자. 자신의 창작 캐릭터가 들어간 3가지의 이모티콘을 만든다.	
10	작품 발표 및 마무리	지금까지 만든 이모티콘을 발표하며 서로의 이모티콘에 대해 감상평을 말해보자.	

2023년 제4기 학생 온라인(ZOOM) 강좌 강의계획서

강좌명	참여하는 그림책 토론! - 나와 푸른 지구 -	지도강사	문지희
강의대상	초등 저학년		
강의기간	2023.9.18.~ 2023.12.2. (총10주)	강의일시	A반 매주 화요일 16:30 ~ 18:10 B반 매주 수요일 16:30 ~ 18:10 C반 매주 목요일 16:30 ~ 18:10
교육목표	<ul style="list-style-type: none"> ◦학생 스스로 질문하고, 자신의 생각을 적어보며 논리적 사고를 확장한다. ◦‘환경’에 대한 배경지식을 늘리고 ‘나’에 대한 글을 쓰며 문해력을 기른다. 		
교재	<ul style="list-style-type: none"> ◦교재명 : 그림책으로 배우는 독서토론 - 푸른지구와 나 저자 : 문지희 출판사 : 강사 자체제작 (교재비: 15,000원 배송비 포함) 		
준비사항	<ul style="list-style-type: none"> ◦수강생 준비물: 노트북(필수, 핸드폰 불가), 필기도구, 색연필 교재 - 그림책으로 배우는 독서토론 푸른지구와 나, ◦재료비 내역: 교재 10,000원, 배송비 5,000원 (재료비 총액: 15,000원) 		
주	주제	내 용	비고
1	오리엔테이션 ‘온라인 토론과 친해지기’	〈지각대장 존 - 존 버닝햄〉 온라인 톨과 친해지기 (줌, 구글 프레젠테이션) 미니토론을 통해 비경쟁 토론의 6가지 process 익히기	
2	주제1. ‘나’ ‘나는 이런걸 느껴!’	〈뽀빠가 화나면 정말정말 화나면 - 물리 뽀〉 감정 단어를 통해 PMI 토론하기	
3	주제1. ‘나’ ‘내가 진짜 좋아하는 것’	〈피아노 치기는 지겨워 - 다비드 칼리/에릭 엘리오〉 키워드 통해 꿈 마인드맵 그리기	
4	주제1. ‘나’ ‘우린 달라!’	〈기분이 좋아,내가 나라서 - 소냐 하트넷/가브리엘 에반스〉 서로의 다름에 대해 이야기하자! ORID 토론	
5	주제1. ‘나’ ‘우리는 친구!’	〈있었던 용기 - 휘리〉 나와 친구에 대한 하브루타식 토론	
6	주제2. ‘환경’ ‘나도 환경 기자’	〈뽀깅을 위한 작은 스웨터 - 소피 키닝햄 / 에닐 토툼〉 환경에 대한 나만의 기사 쓰기	
7	주제2. ‘환경’ ‘쓰레기가 아니에요’	〈쓰레기통 요정 - 안녕달〉 물건 사용에 대한 나의 생각적기 - 원더링 폴립차트	
8	주제2. ‘환경’ ‘수카나이의 환경’	〈플라스틱 섬 수카나이 -메리첼 마르티 / 사비에르 살로모〉 수카나이 친구에게 편지쓰기	
9	주제2. ‘환경’ ‘내가 지구 지킴이!’	〈내가 지구를 사랑하는 방법 - 토드 파〉 지구를 지키는 방법! - 키워드 토론하기	
10	성찰 파티 ‘토론추억 남기기’	〈나와 푸른 지구 - 자체제작〉 교재를 통해 그동안의 활동 돌아보기	

2023년 제4기 학생 온라인(ZOOM) 강좌 강의계획서

강좌명		마인크래프트 블록코딩(고)		지도강사	유자애
강의대상		초등 고학년			
강의기간		2023.9.18.~ 2023.12.2. (총10주)		강의일시	A반 매주 월요일 16:30 ~ 18:10
					B반 매주 수요일 16:30 ~ 18:10
					C반 매주 목요일 16:30 ~ 18:10
교육목표		◦코딩, 메이킹, 마인크래프트의 세 가지 낯선 개념을 이해할 수 있도록 기초적인 교육이 함께 진행됩니다.			
교 재		◦교재명 없음			
준비사항		◦수강생 준비물: 컴퓨터			
		◦재료비 내역: 마인크래프트 에듀케이션 라이선스 (재료비 총액: 16,000원)			
주	주제	내 용			비고
1	기초 교육 및 미니 게임 코딩 입문	마인크래프트 에듀케이션 에디션 소개 및 기초 다루기, 명령어의 데이터 태그, 건축 활용 코딩			
2	달리기 건축 코딩	기본 미니 게임 달리기 및 건축 부분 업그레이드 코딩			
3	플레이어 순간이동	예시보며 변수 알아보고 변수와 사칙연산으로 플레이어 순간이동 시키기 코딩			
4	천등번개 트랩1	예시보며 조건문 알아보고 10초 뒤 게임오버 및 삼절 횡수 보여주기 코딩			
5	천등번개 트랩2	폴링과 이벤트 인터럽트 활용 천등번개 트랩 코딩 결과 확인하기			
6	썰드	예시보며 반복문 알아보고 닭, 기둥, 벽 등 소환하고 썰드 코딩 후 결과 확인하기			
7	함수로 동작 묶기	함수의 필요성을 이해하고 입력과 출력이 있는 함수 만들어 동작 묶기			
8	자동농사 로봇	에이전트 활용 자동으로 농사해주는 로봇 코딩하기			
9	좀벌레 싸움	스코어보드, 건축, 명령어 활용 미니게임 코딩하기			
10	좀비 낚시터	플레이, 건축, 명령어 활용 미니게임 다른 복합 경기로 코딩하기			

2023년 제4기 학생 온라인(ZOOM) 강좌 강의계획서

강좌명	마인크래프트 코딩! 우주도시 프로젝트	지도강사	한자혜
강의대상	초등 고학년		
강의기간	2023.9.18.~ 2023.12.2. (총10주)	강의요일	D반 매주 화요일 16:30 ~ 18:10 E반 매주 수요일 16:30 ~ 18:10 F반 매주 금요일 16:30 ~ 18:10
교육목표	◦미래환경, 테라포밍에 대해 생각하고 배우며 코딩으로 자신의 생각을 표현하며 사고력, 창의력을 향상시킬수 있다.		
교 재	◦없음		
준비사항	◦수강생 준비물: 실습용 PC 또는 노트북, 줌 수업용 태블릿, 마크에듀 설치 ◦재료비 내역: 마인크래프트 에듀 라이선스 (재료비 총액: 약 7,080 원)		
주	주제	내 용	비고
1	마크 행성 발견!	- 크롭서클(미스터리서클)만들기 - 내가 타고 온 우주선 만들기	
2	나만의 기지 만들기	- 마크 행성에 나만의 기지 만들기	
3	수자원 관리	- 얼음채집 장치 만들기 - 물탱크 만들기	
4	다른 행성이 있다면 어떻게 소통 할까?	- 우주 행성 만들기 - 행성간 통신장치 만들기	
5	생존 센터 만들기	- 생존에 필요한 도구/ 식량 재배 시설 생각하기 - 생존을 위한 중앙 센터 만들기	
6	연구소 건설	- 생존을 위한 다양한 연구소 생각하기 - 연구소 만들기	
7	생활시설 건설	- 사람들이 이주해 살게 된다면 필요한 시설 생각하기 - 생활시설 건축하기	
8	고층건물 건설	- 고층건물의 필요성에 대해 생각해보기 - 고층건물 건축하기	
9	레저시설 만들기	- 다양한 문화활동, 건강, 휴식, 안정을 위한 레저시설 생각하기 - 다양한 레저시설 만들기	
10	우주도시 마무리	- 우주도시 전시관 만들기	

2023년 제4기 학생 온라인(ZOOM) 강좌 강의계획서

강좌명	로블록스 게임 만들면서 배우는 텍스트 코딩!	지도강사	조 해 성
강의대상	초등 고학년		
강의기간	2023.9.18.~ 2023.12.2. (총10주)	강의요일	A반 매주 수요일 16:30 ~ 18:10
			B반 매주 목요일 16:30 ~ 18:10
			C반 매주 금요일 16:30 ~ 18:10
교육목표	로블록스 게임을 제작하면서 텍스트 코딩에 대한 경험을 해본다.		
교 재	없음		
준비사항	수강생 준비물: 필수: 실습용 컴퓨터, 노트북 1대 / 권장: 수업 수강용 모니터 (PC, 노트북, 테블릿, 모바일)		
	재료비 내역: 없음		
주	주제	내 용	비고
1	로블록스 스튜디오 이해하기	- 로블록스 스튜디오의 기본 사용법 배우기 - 지형 편집기를 활용한 게임 맵 만들기	
2	점프게임 만들기 1	- 간단한 점프게임 만들기	
3	점프게임 만들기 2	- 도구상자를 활용해서 점프게임 만들기	
4	점프게임 출시 게임 피드백	- 나만의 점프게임을 로블록스 마켓에 출시하기 - 선생님과 다른 학생과 같이 플레이하면서 피드백 받기	
5	로블록스 게임코딩 - 변수	- 로블록스 스크립트에 대해서 배우기 - 변수를 활용한 파트 색 변경	
6	로블록스 게임코딩 - 데이터 타입	- 루아 프로그래밍에 대해서 배우기 - 다양한 데이터 타입 활용하기	
7	로블록스 게임코딩 - 조건문	- 조건문에 대해서 배우기 - 조건문을 활용한 장애물 만들기	
8	로블록스 게임코딩 - 반복문	- 반복문 While에 대해서 배우기 - 색이 계속 변하는 파트 만들기	
9	로블록스 게임코딩 응용하기	- 특정 색일 때 닿으면 죽는 쥔러게임 만들기	
10	로블록스 게임 업데이트	- 출시한 게임을 관리하는 방법에 대해서 배우기 - 게임 업데이트하기 (1대1 코칭)	

2023년 제4기 학생 온라인(ZOOM) 강좌 강의계획서

강좌명	나도 로블록스 크리에이터	지도강사	최민희	
강의대상	초등 고학년			
강의기간	2023.9.18.~ 2023.12.2. (총10주)	강의요일	D반 매주 화요일 16:30 ~ 18:10	
			E반 매주 수요일 16:30 ~ 18:10	
			F반 매주 목요일 16:30 ~ 18:10	
교육목표	메타버스의 대표적인 플랫폼인 로블록스로 스토리 기획, 아바타 생성, 공간 디자인, 코딩을 더해 완성되는 나만의 가상공간을 만들 수 있다.			
교 재	교재명 없음			
준비사항	수강생 준비물: 줌 화상수업용 태블릿 및 스마트폰 1대와 코딩용 노트북 또는 PC 1대(필수)			
	재료비 내역: 없음			
주	주제	내 용		비고
1	로블록스 소개 및 화면 구성 이해	1. 설치 및 화면 구성 이해하기 2. 파트 사용, 톨박스 알아보기		
2	꿈의 나라~ 놀이동산	1. 공원 꾸미기 2. 재질, 효과 사용하기		
3	내가 만드는 점프맵	1. Lua 언어 사용방법 알고 코딩 준비하기 2. 레인보우,진짜,가짜 파트 만들기		
4	쥬라기 공원	1. GUI 사용하여 안내판 만들기 2. 파트에 이미지 넣고 3D 글자 만들기		
5	무한의 타워	1. 파트 사용하여 타워 만들기 2. 회전파트, 킬파트 만들기		
6	좀비를 피해라!	1. 톨 사용하기 2.스피드업,점프업 사용하기		
7	외나무 다리 건너기	1.컨베이어 벨트 사용하기 2.낮과 밤 바뀌기		
8	섬 탈출작전	1. 텔레포트 사용하기 2. 내 캐릭터 꾸미기		
9	댄스 파티 초대	1. 배경 음악 설정하기 2. 배경 바꾸기		
10	내 게임 출시하기	게임 아이콘 제작하고 게시하기		

2023년 제4기 학생 온라인(ZOOM) 강좌 강의계획서

강좌명	나도 유튜브 크리에이터 클래스	지도강사	백진원
강의대상	초등 고학년		
강의기간	2023.9.18.~ 2023.12.2. (총10주)	강의일시	A반 매주 수요일 16:30 ~ 18:10
			B반 매주 금요일 16:30 ~ 18:10
교육목표	◦유튜브 크리에이터의 전문적인 이해를 바탕으로 변화하는 유튜브 환경을 이해한다. ◦영상콘텐츠 기획,촬영,편집을 통하여 유튜브 채널을 운영하고 브랜딩할 수 있다. ◦유튜브 시대, 유튜버가 되기 위한 유튜브 채널 구축과 개인 맞춤 관리를 통하여 소셜미 디어 플랫폼의 경험들과 지식을 습득한다.		
교 재	◦교재명 없음		
준비사항	◦수강생 준비물: 유튜브 채널 제작의 필요한 구글계정 필요		
	◦재료비 내역: 없음		
주	주제	내 용	비고
1	유튜브와 크리에이터	오리엔테이션 및 유튜브크리에이터와 이해, 나만의 유튜브 채널 제작하기	이론/실습
2	일상 소재의 채널기획과 과정	나에게 특별한 일상소재를 가지고 간단한 기획과 스토리보드 만들기	실습
3	영상 촬영하기	영상촬영구도와 최소한의 장비로 알뜰하게 촬영하기	실습
4	영상 편집하기 1	나만의 작업환경 설정 및 동영상 자르고 붙이기	실습
5	영상 편집하기 2	자주 사용하는 이펙트(효과) 넣고 자막 넣기	실습
6	영상 편집하기 3	배경음악과 효과음 제작 및 영상출력하기	실습
7	영상 편집하기 4	인트로 영상 제작해보기	실습
8	저작권 및 채널홍보 및 마케팅 해보기	저작권의 대해서 쉽게 알아보기 채널홍보에 필요한 썸네일 제작해보기	실습
9	유튜브 채널분석 및 타 플랫폼 공유하기	기억에 남는 채널 및 구독자를 모으는 채널홍보의 노하우 공개 네이버 및 카카오톡 TV와 동시 공유해보기	실습
10	결과물 발표 및 성과공유(수료식)	최종점검 및 영상출력 후 결과물 발표 (특강) playground AI를 활용한 동화삽화 영상 만들기	실습

2023년 제4기 학생 온라인(ZOOM) 강좌 강의계획서

강좌명	유튜브 크리에이터 아카데미		지도강사	유지영
강의대상	초등 고학년			
강의기간	2023.9.18.~ 2023.12.2. (총10주)		강의일시	C반 매주 월요일 16:30 ~ 18:10
				D반 매주 화요일 16:30 ~ 18:10
교육목표	◦자신의 유튜브 채널을 기획하여 개설하고 영상을 업로드 할 수 있다. 미디어 리터러시를 숙지하여 건강한 영상크리에이터로 성장할 수 있다.			
교 재	◦교재명 없음			
준비사항	◦수강생 준비물: 스마트폰, 이어폰, 삼각대			
	◦재료비 내역: 없음			
주	주제	내 용		비고
1	OT	OT. 유튜브 이해 및 토론		
2	1인미디어	유튜브 채널 기획 및 채널 개설		
3	인터넷윤리	유튜브 필수 저작권 (미디어 리터러시)		
4	영상편집 기초	영상편집 이론		
5	영상편집 응용	영상편집2(반복재생, 역재생, 크로마키)		
6	영상편집 응용	영상편집3(인물복제, 영상합성, 효과합성)		
7	1인미디어	유튜브 채널 꾸미기(채널아트와 썸네일)		
8	1인미디어	유튜브 콘텐츠 제작 실습 (기획 및 촬영)		
9	1인미디어	유튜브 콘텐츠 제작 실습 (편집 및 썸네일 제작)		
10	결과 발표	채널 발표회 & QnA		

2023년 제4기 학생 온라인(ZOOM) 강좌 강의계획서

강좌명	나도 이모티콘 작가	지도강사	이 지 운
강의대상	초등 고학년		
강의기간	2023.9.18.~ 2023.12.2. (총10주)	강의일시	A반 매주 수요일 16:30 ~ 18:10
			B반 매주 금요일 16:30 ~ 18:10
교육목표	◦이비스페인트를 활용한 디지털드로잉 기법을 익히고 카카오톡 이모티콘 제작법을 알아본다		
교 재	◦교재명 : 강사ppt		
준비사항	◦수강생 준비물: 개인 태블릿PC와 터치펜(예시: 아이패드와 애플펜슬, 갤럭시 탭과 S펜) , 이비스페인트X 다운로드		
	◦재료비 내역: 없음		
주	주제	내 용	비고
1	이비스페인트 기초	이비스페인트의 기본 브러시, 레이어, 저장법을 알고 실습하기	
2	컨셉과 캐릭터	다양한 상황과 컨셉에 따른 캐릭터 디자인법 알아보기	
3	긍정 메시지 표현하기	웃음,축하,사랑 등 긍정 이모티콘의 특징을 알고 그려보기	
4	부정 메시지 표현하기	슬픔,우울,좌절 등 부정 이모티콘의 특징을 알고 그려보기	
5	특수 효과 활용하기-1	블랜드 모드와 특수 브러시를 활용해 이모티콘 이미지 제작 해보기	
6	특수 효과 활용하기-2	필터를 활용해 이모티콘에 특수효과 넣어보기	
7	감정 메시지와 폰트	이모티콘 감정메시지 작성과 폰트 다운로드법 알기	
8	이미지 제작-1	개별 제안서 이미지 구성 및 스케치하기	
9	이미지 제작-2	스케치 채색 및 텍스트 넣기	
10	이모티콘 제안법	카카오톡 이모티콘 스튜디오 제안서 넣어보기	

2023년 제4기 학생 온라인(ZOOM) 강좌 강의계획서

강좌명	why?작가와 함께 하는 스토리텔링 과학 상식	지도강사	조영선
강의대상	초등 고학년		
강의기간	2023.9.18.~ 2023.12.2. (총10주)	강의시간	A반 매주 화요일 16:30 ~ 18:10 B반 매주 금요일 16:30 ~ 18:10
교육목표	◦다양한 주제의 과학을 스토리텔링으로 쉽고 재미있게 배워봅니다.		
교 재	◦교재명: 없음		
준비사항	◦수강생 준비물: 없음 ◦재료비 내역: 없음		
주	주제	내 용	비고
1	인공지능	인공지능 발전의 역사를 되돌아보고 급속도로 발전하고 있는 인공지능의 미래에 대해 생각해 봅니다.	
2	드론	하늘을 나는 컴퓨터이자 로봇인 드론이 창의력과 더해지면 얼마나 유용하게 활용될 수 있을지 생각해 봅니다.	
3	메타버스와 가상·증강현실	메타버스에 대한 상식 학습, 발전된 메타버스 세상을 예측하고 장단점을 생각해 봅니다.	
4	식품과 영양	우리 몸에 음식이 필요한 이유와 올바른 식생활에 대한 과학적인 분석을 해 봅니다.	
5	과학수사	과학수사란 무엇이며 왜 중요한지 이해하고 과학적인 사고로 문제를 해결하는 방법에 대해 생각해 봅니다.	
6	과학수사2(추리와 분석)	관찰력, 분석력, 기억력 테스트 문제들을 통해 과학적 사고력과 추리, 분석력을 기릅니다.	
7	지구와 환경	현재 우리가 처해있는 환경문제에 대해 깨닫고 환경을 보호하기 위한 다양한 아이디어에 대해 알아봅니다.	
8	우주개척	우주에 대한 상식과 우주 개척의 미래에 대해 생각해 봅니다.	
9	생존과학	척박한 환경 속에서 생존할 수 있는 방법을 알아보며 과학원리를 배워봅니다.	
10	심리과학	심리학이 과학인 이유와 심리학이 필요한 이유, 일상 속 심리현상에 대해 이해합니다.	

2023년 제4기 학생 온라인(ZOOM) 강좌 강의계획서

강좌명	ChatGPT를 활용한 파이썬 정복	지도강사	인선미
강의대상	중고등		
강의기간	2023.9.18.~ 2023.12.2. (총10주)	강의일시	A반 매주 토요일 10:30~12:10
교육목표	<ul style="list-style-type: none"> ◦ ChatGPT를 활용하여 파이썬 문법에 익숙해지고 문제해결을 위한 파이썬 프로그램을 개발할 수 있다. 		
준비사항	<ul style="list-style-type: none"> ◦ 수강생 준비물: 구글계정, 인증가능한 스마트폰, 실습용 컴퓨터 		
	◦ 재료비 내역: 없음		
주	주제	내 용	비고
1	ChatGPT와 파이썬	<ul style="list-style-type: none"> - ChatGPT와 생성형 AI 이해하기 - 파이썬 언어에 대해서 알아보고 파이썬 개발환경 설치 - ChatGPT를 활용한 파이썬 프로그램 분석 	
2	변수와 자료형	<ul style="list-style-type: none"> - 변수의 개념과 변수명 규칙 - 숫자형, 문자열, 리스트, 튜플, 딕셔너리 등의 자료형 - ChatGPT와 함께하는 변수와 자료형을 활용한 연습문제 	
3	조건문과 반복문	<ul style="list-style-type: none"> - if문을 활용한 조건문 작성 - for와 while 반복문의 개념과 활용 - ChatGPT와 함께하는 반복문을 활용한 문제 해결 	
4	함수와 모듈	<ul style="list-style-type: none"> - 함수의 정의와 내장 함수 및 외부 모듈의 사용법 - ChatGPT와 함께하는 함수와 모듈을 활용한 실전 예제 	
5	파일 다루기	<ul style="list-style-type: none"> - 텍스트 파일의 읽기와 쓰기, with문을 활용한 파일 처리 - ChatGPT와 함께하는 파일 다루기 연습문제 	
6	객체 지향 프로그래밍	<ul style="list-style-type: none"> - 클래스와 객체의 개념 소개 - 생성자, 메서드, 상속 등의 객체 지향 개념 설명 - ChatGPT와 함께하는 객체 지향 프로그래밍 예제와 실습 	
7	예외 처리	<ul style="list-style-type: none"> - 예외처리 개념과 try, except, finally 구문의 사용법 - 예외 처리를 활용한 안정적인 프로그래밍 방법 	
8	자료구조와 알고리즘	<ul style="list-style-type: none"> - 스택, 큐, 리스트, 딕셔너리 등 자료구조 소개 - 기본적인 정렬과 검색 알고리즘 	
9	람다 함수와 내장 함수 고급 활용	<ul style="list-style-type: none"> - 람다 함수의 개념과 활용 - map, filter, reduce 등 내장 함수 고급 활용법 - 함수형 프로그래밍의 기본 개념 	
10	ChatGPT활용 게임 만들기	<ul style="list-style-type: none"> - ChatGPT를 활용한 챗봇 프로젝트 설계 및 구현 - 사용자 입력 처리와 ChatGPT 응답 연동 	

2023년 제4기 학생 온라인(ZOOM) 강좌 강의계획서

강좌명	인공지능 AI를 활용한 버추얼 영상제작	지도강사	백진원
강의대상	중고등		
강의기간	2023.9.18.~ 2023.12.2. (총10주)	강의일시	A반 매주 토요일 10:30 ~ 12:10
교육목표	<ul style="list-style-type: none"> ◦ 간편한 메타휴먼 영상제작 및 편집을 통해 나만의 AI 영상제작을 기획할 수 있다. ◦ 메타휴먼 스크립트 작성을 시작으로 배경 꾸미기 패널에서 영상 분위기에 맞는 이미지 효과음, 텍스트를 추가하고 타임라인에서 요소별 위치와 길이조정으로 편집할 수 있다. ◦ 영상확장자와 화질을 선택하여 언제 어디서나 사용 가능한 나만의 영상을 다운로드 하고 생성하여 차세대 메타휴먼 인기 크리에이터로 성장하는 목표를 두고 있다. 		
교 재	◦교재명 : 없음		
준비사항	◦수강생 준비물: 개별노트북		
	◦재료비 내역: 없음		
주	주제	내 용	비고
1	AI(인공지능) 알아보기	오리엔테이션 및 인공지능의 대한 이해와 개념	이론/실습
2	메타휴먼, 메타버스 알아보기	메타휴먼(아바타)와 메타버스의 캐릭터 및 버추얼 캐릭터 생성하기	실습
3	AI 알고리즘을 통한 영상생성	AI 알고리즘을 통한 영상생성해보기	실습
4	AI 기술결합을 통한 스토리, 스타일 변환	AI 기술 결합을 통한 스토리와 스타일 변환하기	실습
5	AI 영상테크닉 및 용어	영상테크닉(프리프로덕션 - 프로덕션 - 포스트프로덕션) 이해 및 타임라인(화면)구성하기	실습
6	챗 GPT 활용법	챗 GPT를 활용하여 영상주제를 선정하고 기획 및 콘티 제작해보기	실습
7	Sybthesia.io 플랫폼 활용법	Sybthesia.io 플랫폼 (플루닛 스튜디오) 세팅법과 이해 및 이미지 생성하기	실습
8	Sybthesia.io 플랫폼 활용법 2	영상 플랫폼을 선정 후 기획/콘티 토대로 영상제작 (편집)하기	실습
9	Sybthesia.io 플랫폼 활용법 3	나레이션 및 오디오생성, 사운드 편집과 자막편집하기	실습
10	결과물 발표 및 성과공유(수료식)	최종점검 및 영상출력 후 결과물 발표 (특강) AI를 활용한 나만의 버추얼 캐릭터 만들기	실습

2023년 제4기 학생 온라인(ZOOM) 강좌 강의계획서

강좌명	유니티 게임 제작	지도강사	이은정
강의대상	중고등		
강의기간	2023.9.18.~ 2023.12.2. (총10주)	강의일시	A반 매주 토요일 10:30 ~ 12:10 단, 1주차는 9/23(토) 18:30 ~ 20:10
교육목표	◦유니티를 이용하여 2D게임을 만들 수 있다.		
교 재	◦교재명 : 없음		
준비사항	◦수강생 준비물: 수업용 노트북 또는 PC, Youtube 영상을 볼 노트북 또는 휴대폰 또는패드, 유니티를 사용하기 위한 구글ID와 비밀번호		
	◦재료비 내역: 없음		
주	주제	내 용	비고
1	유니티허브 설치 Visual studio code설치	- 유니티 엔진 설치 및 프로젝트 생성 - visual studio code 설치 / 필요한 소스 다운로드 받기	
2	C# 스크립트 알기	- C# 스크립트 기초 알기	
3	2D게임 만들기(1) 아케이드게임만들기	- 에셋다운로드하기 / 캐릭터 가져오기 - 캐릭터점프하기 / 캐릭터애니메이션 설정하기	
4	2D게임 만들기(2)	- 캐릭터 움직이기 - 아이템 설정 / 아이템 애니메이션 설정하기 - 아이템 옮기기 / 아이템 스크립트 구현	
5	2D게임 만들기(3)	- 적 아이템 이동구현 - 다른 아이템 배치	
6	2D게임 만들기(4)	- 스코어 만들기	
7	2D게임 만들기(5)	- 움직이는 배경만들기 / 음악추가하기	
8	2D게임 만들기(6)	- 타일맵 만들기 / 마우스커서 변경하기	
9	2D게임 만들기(7)	- 메인화면 만들기 / 로딩바 만들기	
10	2D게임 만들기(8)	- 게임오버 만들기	