

# 「2022 로봇랜드 전국 지능로봇 경진대회」 참가선수 등록 및 참관객 모집 안내

## □ 대회개요

- 대 회 명: 2022 로봇랜드 전국 지능로봇 경진대회
- 일 시: 2022. 11. 26.(토) - 27.(일)
- 장 소: 로봇랜드 컨벤션센터 (경남 창원시 마산합포구 구산면 로봇랜드로 70)
- 주최/주관: 경상남도, 창원시 / (재)경남로봇랜드재단
- 대회내용: 휴머노이드 전문교육, 지능로봇 경진대회 및 이벤트 경기  
※전 프로그램 참가비 무료

## □ 대회일정 안내

※하기 일정은 변동될 수 있습니다.

11/26(토)			
시 간		내 용	비 고
-09:00	-	등록	-
09:00-17:30	상시	이벤트 경기	로봇 밀기왕(개인전)
09:00-12:30	(3h 30m)	휴머노이드 전문교육	(주)로보라이프 전창훈 대표
12:30-13:30	(1h)	점심시간	개별 식사 (식사 미제공)
13:30-13:45	(15m)	댄스로봇 공연	
13:45-17:30	(약 4h)	경진대회	로봇격투, 스피드 스텝킹
17:30-18:00	(30m)	시상식	-
11/27(일)			
시 간		내 용	비 고
-13:00	-	등록	-
13:00-17:15	상시	이벤트 경기	로봇 밀기왕(개인전)
13:00-13:15	(15m)	댄스로봇 공연	
13:15-17:15	(4h)	경진대회	로봇 크래프트, 로봇 밀기왕
17:15-18:00	(45m)	시상식	-

## □ 휴머노이드 전문교육 안내

- 일 자: 2022. 11. 26.(토), 09:00 - 12:30
- 수강대상: 대회 참가선수 전원(필수), 일반 참관객(선택)
- 주 제: 휴머노이드란? (경진대회 종목과 관련된 HW, SW 강의)
- 강 사: (주)로보라이프 대표 전창훈
- 신청방법: 온라인 신청 (하기 링크 참조)

## □ 전국 지능로봇 경진대회 안내

### ○ 대회종목: 일반종목 및 이벤트 경기

- 일반종목: (개인전)로봇격투, 스피드스태킹, (팀전)로봇크래프트, 로봇밀기왕
- 이벤트 경기: (개인전)로봇밀기왕

※ 팀/개인별 대회 종목간 중복출전 가능

※ 종목별 규정은 재단 홈페이지 참조 (10월 5주 이내 게시 예정)

※ 이벤트 경기는 당일 접수하는 일반 참관객을 대상으로 진행함

### ○ 종목별 로봇: 개인별 구매 및 지참 필요

종목	교구명	비고
로봇격투	스팀컵 프리미엄	(주)로보티즈 쇼핑몰 참조 <a href="https://www.robotics.com/shop/list.php?ca_id=103010">https://www.robotics.com/shop/list.php?ca_id=103010</a>
스피드스태킹	스팀컵 드림/스마트	
로봇크래프트	스팀컵 프리미엄/GP/엔지니어	
로봇밀기왕	스팀컵 드림/스마트	

※ 대회종목은 로봇관련 전국대회, 글로벌 대회를 기획 및 운영하는 '(사)STEAM교육 협회' 표기방식 및 운영방법을 적용하여 운영함

※ 로봇격투, 스피드스태킹 종목의 난이도는 초등학생 수준임(신청 시 참조)

### ○ 시상계획

- 시상일자: 일자별 대회 종료 후 (2022. 11. 26.(토) 및 27.(일), 17시 30분 경)
- 수상대상: 종목별 1~4위 (단, 스피드스태킹 종목은 1~3위 시상)

수상대상	수상내용	비고
종목별 1위	경상남도지사상장 및 상금	-
종목별 2위	창원시장장 및 상금	-
종목별 3~4위	경남로봇랜드재단원장상 및 상금	단 스피드 스태킹 종목은 1~3위 시상
이벤트 경기	경품 지급(로봇랜드 자유이용권)	일자별 순위권 기록자 대상

## □ 참가선수 및 일반 참관객 모집안내

○ 모집대상: 전국 초·중·고등학생 및 일반인 중 종목별 참가선수 및 참관객

○ 신청방법: 온라인 신청 (<https://forms.gle/ePv7ja9kvtbmn5fJA>)

○ 신청기한: 2022. 11. 9.(수)

※ 종목별 약 30인/팀 선착순 모집 (모집 마감 시 재단 홈페이지 내 공지 예정)

## □ 문의처

○ (재)경남로봇랜드재단 교육콘텐츠팀 김수영 대리: [sykim@gnrobot.or.kr](mailto:sykim@gnrobot.or.kr)

※ 문의 시, 회신 가능한 연락처 필수 기재 요망

**붙임****경진대회 종목****1 로봇 격투**

## ○ 종목 구성

인원구성	로봇구성	경기시간	경기방식	로봇형태
1인 1팀 (개인전)	1대 로봇	2분	토너먼트	조종형

## ○ 경진대회 규정 (상세 규정 추후 공지 예정)

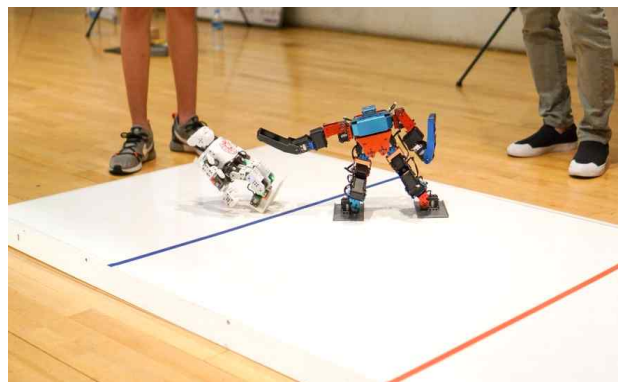
## - 로봇종류

로봇은 (주)로보티즈 드림 키트를 활용하여 제작한 로봇만 참가 가능하며 로봇의 이동 방식은 다리를 사용하는 주행 방식으로 다리의 수에는 제한이 없다. 로봇의 전원은 제품 내 포함된 배터리만 사용 가능하며 배터리를 임의 개조 또는 변경할 수 없다.

## - 경기진행 및 평가

- ① 상대 로봇을 제한 시간에 많은 공격 포인트를 획득하거나 시간 내에 10점을 획득하면 승리하는 경기이다.
- ② 로봇 1대 개인전이며, 토너먼트 방식으로 진행된다.  
단, 상황에 따라 심판이 진행방식을 변경할 수 있다.
- ③ 3판 2선승제이며, 한 판 경기시간은 2분이다.
- ④ 로봇이 이동 중에 넘어지면 슬립다운으로 상대방에게 1점이 득점 된다.
- ⑤ 경기 시간 2분이 지난 후에도 승부가 나지 않은 경우 연장전을 진행하며, 연장전은 1분이 주어진다. 연장전 무승부시 1포인트 먼저 획득하면 승리

## ○ 경기 모습 (예시)



## 2 스피드 스택킹

### ○ 종목 구성

인원구성	로봇구성	경기시간	경기방식	로봇형태
1인 1팀 (개인전)	1대 로봇	2분	기록경기	조종형

### ○ 경진대회 규정 (상세 규정 추후 공지 예정)

#### - 로봇종류

로봇은 특기적성 방과후 제품을 활용하여 제작한 로봇만 참가 가능하며 로봇의 이동 방식은 다리를 사용하는 주행 방식으로 다리의 수에는 제한이 없다. 로봇의 전원은 제품내 포함된 배터리만 사용 가능하며 배터리를 임의 개조 또는 변경할 수 없다.(리튬이온전지 3.7V 1300mAh 1개나 AA건전지 2개만 사용가능)

#### - 경기진행 및 평가

- ① 로봇을 조종하여 종이컵을 목표지점에 많이 올려놓는 경기이다.
- ② 로봇 1대가 한 팀이며, 1, 2차 기록 중 좋은 기록으로 순위를 정하는 방식으로 진행된다. 단, 상황에 따라 심판이 진행방식을 변경할 수 있다.
- ③ 각 경기시간은 2분이며, 목표지점에 종이컵이 쓰러지거나, 경기장 바닥에 조금이라도 걸쳐있으면 성공 수량에서 뺀다. (경기도중 쓰러진 종이컵은 세우지 않고, 경기를 계속 진행한다. 단, 로봇을 조종하여 세워 미션을 성공하면 인정된다.)
- ④ 로봇의 조종은 정해진 위치에서 하며, 위치를 벗어날 수 없다. 단, 상황에 따라 심판이 재정의할 수 있다.
- ⑤ 경기 중 로봇과 종이컵을 운영위원의 사전 승인없이 만질 경우 실력 처리되어 해당 로봇은 경기장에서 퇴장된다.

### ○ 경기 모습 (예시)



### 3 로봇크래프트

#### ○ 종목 구성

인원구성	로봇구성	경기시간	경기방식	로봇형태
2인 1팀 (2팀 대전)	2대 로봇 (휴머노이드 1대 포함 필수)	3분	토너먼트	조종형

#### ○ 경진대회 규정 (상세 규정 추후 공지 예정)

##### - 로봇종류

로봇은 (주)로보티즈 키트를 포함, (주)로보티즈 제품을 이용한 자체적으로 제작한 로봇도 참가할 수 있다. 단, 이동 중 마찰력을 증가시키기 위해 발바닥에 부착하는 소재에는 제한이 없다. 로봇에 위험한 무기(드릴, 톱날 등)를 장착할 수 없다. (위험한 무기의 판단은 심사위원이 한다.)

##### - 경기진행 및 평가

- ① 로봇을 조종하여 정해진 시간 내에 터치존에 있는 LED(빨간색, 파란색)를 자신의 팀 색으로 변경한다.
- ② 로봇 2대가 한 팀이며, 경기는 토너먼트 방식으로 진행된다. 단, 상황에 따라 심판이 진행방식을 변경할 수 있다.
- ③ 경기 시간은 3분이며 시간이 종료되고 터치존에 있는 LED(빨간색, 파란색) 중 팀의 색의 수가 많으면 승리하는 경기이다.
- ④ 로봇의 조종은 정해진 위치에서 하며, 위치를 벗어날 수 없다. 단, 상황에 따라 심판이 재정의할 수 있다.
- ⑤ 로봇이 상대로봇을 공격(밀기 타격 등)하는 것에 대한 제한은 없다.
- ⑥ 경기는 리그 단판으로 진행되며, 토너먼트는 기본 3판 2승제로 진행된다. 단, 참가자가 기권을 하는 경우 경기는 종료된다.

#### ○ 경기 모습 (예시)





## 4 로봇 밀기왕

### ○ 종목 구성

인원구성	로봇구성	경기시간	경기방식	로봇형태
2인 1팀 (2팀 대전)	2대 로봇	2분	토너먼트	조종형

### ○ 경진대회 규정 (상세 규정 추후 공지 예정)

#### - 로봇종류

로봇은 (주)로보티즈 드림 키트를 활용하여 제작한 로봇만 참가 가능하며 로봇의 이동 방식은 다리를 사용하는 주행 방식으로 다리의 수에는 제한이 없다. 로봇의 전원은 제품내 포함된 배터리만 사용 가능하며 배터리를 임의 개조 또는 변경할 수 없다.

#### - 경기진행 및 평가

- ① 로봇을 조종하여 상대 팀 로봇을 밀어 함정에 빠뜨리면 승리하는 경기이다.
- ② 로봇 2대가 한 팀이며, 경기는 토너먼트 방식으로 진행된다. 단, 상황에 따라 심판이 진행방식을 변경할 수 있다.
- ③ 각 경기시간은 2분이며, 30초가 지나면 경기장에 함정이 생기며 상대로봇을 함정에 빠뜨려야 한다.
- ④ 로봇의 조종은 정해진 위치에서 하며, 위치를 벗어날 수 없다. 단, 상황에 따라 심판이 재정의할 수 있다.
- ⑤ 경기는 리그 단판으로 진행되며, 토너먼트는 기본 3판 2승제로 진행된다. 단, 참가자가 기권을 하는 경우 경기는 종료된다.

### ○ 경기 모습 (예시)

